



# FUTSALSTÆVNE U10 & U11 drenge

Program for Nakskov Idrætscenter

A.E. Hansensvej 1, 4900 Nakskov

Lørdag d.13/1-2024

Arrangørklub: FC Nakskov



**DBU LOLLAND-FALSTER**

EN DEL AF  
NOGET STØRRE

Spillerantal: 5 mod 5

Hel håndboldbane m. håndboldmål u. bander.

Spilletid: 9 min. + 1. min. pause.

Førstnævnte hold vejleder kampen.

Der skal spilles med futsalbolde/regler.

Se opdaterede regler på hjemmesiden.

Boldstørrelse: (Talento 11).

Alle hold spiller fire kampe.

Stævnet starter kl.12.00

Rækkeinddeling:

1. U10 Drenge = 11 hold.
2. U11 Drenge = 4 hold.

## U10:

Pulje 1:

Bane 1			
Klokken.	Klub		Klub
12.00	Nykøbing FC 2	-	Toreby-Grænge BK
12.10	Østofte GIF	-	Eskilstrup
12.20	FC Nakskov 1	-	Nykøbing FC 3
12.30	Eskilstrup	-	Nykøbing FC 2
12.40	Toreby-Grænge BK	-	FC Nakskov 1
12.50	Nykøbing FC 3	-	Østofte GIF
13.00	Nykøbing FC 2	-	FC Nakskov 1
13.10	Toreby-Grænge BK	-	Østofte GIF
13.20	Eskilstrup	-	Nykøbing FC 3
13.30	Østofte GIF	-	Nykøbing FC 2
13.40	FC Nakskov 1	-	Eskilstrup
13.50	Nykøbing FC 3	-	Toreby-Grænge BK

Pulje 2:

---

Bane 1			
Klokken.	Klub		Klub
14.00	Nykøbing FC 1	-	Nørre Alslev BK
14.10	Horslunde BK	-	FC Nakskov 2
14.20	Errindlev G&I	-	Nykøbing FC 1
14.30	Nørre Alslev BK	-	Horslunde BK
14.40	FC Nakskov 2	-	Errindlev G&I
14.50	Nykøbing FC 1	-	Horslunde BK
15.00	Nørre Alslev BK	-	FC Nakskov 2
15.10	Horslunde BK	-	Errindlev G&I
15.20	FC Nakskov 2	-	Nykøbing FC 1
15.30	Errindlev G&I	-	Nørre Alslev BK

## U11:

I kan selv vurdere på dagen om I har lyst til at springe en eller flere af pauserne over.

### Bane 1

Klokken.	Klub	-	Klub
15.40	Horslunde	-	Toreby-Grænge BK
15.50	Østofte GIF	-	FC Nakskov
16.00	<b>Pause</b>	-	<b>Pause</b>
16.10	Toreby-Grænge BK	-	Østofte GIF
16.20	FC Nakskov	-	Horslunde
16.30	<b>Pause</b>	-	<b>Pause</b>
16.40	Horslunde	-	Østofte GIF
16.50	Toreby-Grænge BK	-	FC Nakskov
17.00	<b>Pause</b>	-	<b>Pause</b>
17.10	Horslunde	-	Toreby-Grænge BK
17.20	Østofte GIF	-	FC Nakskov

FIND ALLE REGLER FOR INDEFODBOLD FOR BØRN (U5-U12) HER

#### SPILLETSGANGSÆTNING

- Spillet sættes i gang fra midten af banen, og spilleren beslutter, om der skal dribles eller sparkes.



#### INDKAST/ INDSKARK/ INDRIBLING

- Hvis bolden ryger ud over banen på sidelinjen, er det den enkelte spiller, der beslutter om det skal være indkast, indspark eller inddribling. Bolden skal bare nå at ligge stille.

#### HJØRNESKARK

- I 3:3 spiller man ikke med hjørneskark. Hvis bolden ryger ud bag mållinjen, får holdet, der har mållinjen, bolden.
- I 4:4 og 5:5 vælger spilleren selv, om der skal dribles, sparkes eller kastes på et punkt på mållinjen mellem sidelinjen og målfeltet. Bolden skal nå at ligge stille.

#### UDVIDET AFSTANDSREGEL/ PREFRI ZONE

- Når der er målskark skal modstanderholdet tilbage på sin banehalvdel, indtil spillet er sat i gang. Spilleren vælger selv, om der skal dribles eller sparkes, og om der sættes i gang før modstanderholdet er tilbage. Bolden skal bare nå at ligge stille.

#### TILBAGELÆGNINGER

- I 3:3 spiller man ikke med keeper, og ingen må tage med hænder.
- Keeper må tage med hænder, og fra U10 må man ikke længere tage tilbagelægninger op med hænderne.

#### ADVARSLER OG UDVISNINGER ANVENDES IKKE

- Kamplederen ses som en vejleder, og vejleder børnene igennem kampen. Hvis en spiller åbenlyst strider imod spillets ånd eller sund fornuft, kan kamplederen tildele et frispark. Kamplederen kan også f.eks. bede en træner om at give en bestemt spiller pause i 5 minutter. Træneren kan så indsætte en anden spiller.

Når et hold er foran med 3 mål: I laveste niveau skal det førende hold tage en spiller ud. I resterende niveauer må holdet, der er bagud indsætte en ekstra spiller. Når forspringet bliver mindre justeres antallet af spillere igen. Scan QR kode for mere info.



DBU LOLLAND-FALSTER